

Projekty Innowacyjne PO KL

1

Priorytet / Działanie

VII/ 7.4

2

Województwo

zachodniopomorskie

3

Instytucja Pośrednicząca

Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie

4

Tryb

konkursowy

5

Numer konkursu

POKL/1/VII/IN/10

6

Wartość alokacji na konkurs

12 671 124,00 zł

7

Temat projektu innowacyjnego

1. Poszukiwanie metod wczesnej interwencji socjalnej i przeciwdziałania wykluczeniu społecznemu dzieci i młodzieży;

2. Zwiększenie oferty istniejących, wykreowanie nowych instytucji działających na rzecz integracji społecznej

8

Typ projektu

Projekt innowacyjny testujący

9

Tytuł projektu

*Grajki - pomagajki – innowacyjna metoda pomocy psychoedukacyjnej dla dzieci i młodzieży zagrożonej*

10

Data podpisania umowy

27.12.2010 r.

11

Strona www projektu/beneficjenta

<http://www.grajki-pomagajki.pl/>

12

Beneficjent

Fundacja Drabina Rozwoju

ul. Dobra 5/2

00-384 Warszawa

tel. 22 646 48 38

e-mail:

[fundacja@drabina.org](mailto:fundacja@drabina.org)

[www.drabina.org](http://www.drabina.org)

13

Status prawny instytucji Beneficjenta

Fundacja

14

Osoba do kontaktu w instytucji Beneficjenta

Dorota Szatkowska

ul. Dobra 5/2

00-384 Warszawa

Tel. 22 646 48 38

e-mail:

[fundacja@drabina.org](mailto:fundacja@drabina.org)

15

Okres realizacji projektu

01.03.2011-31.12.2012

16

Zakontraktowany budżet projektu

1 479 918,00 zł

17

Zwięzły opis produktu finalnego

Rozwiązanie opracowane w ramach projektu to interaktywne gry komputerowe oparte na opowieściach terapeutycznych, których celem jest: kształtowanie umiejętności zmniejszania i opanowania emocji.

Produkt finalny to formuła gier on-line, która umożliwi jak najszerszej grupie placówek dostęp do wypracowanych gier z różnych regionów, a przy szerszym upowszechnieniu i przetłumaczeniu scenariuszy i gier, także poza granicami Polski.

18

Grupa docelowa (odbiorcy i użytkownicy) oraz ich liczebność zakładana wg wniosku o dofinansowanie

Grupę odbiorców stanowić będzie 40 wychowanków (20 K, 20M) zachodniopomorskich placówek opiekuńczo-wychowawczych.

19

Partnerzy krajowi

Nie dotyczy

20

Partnerzy zagraniczni

Nie dotyczy

21

Zwięzły opis charakteru i zakresu współpracy ponadnarodowej

Nie dotyczy

22

Zwięzły opis działań upowszechniających i mainstreamingowych

Zadanie 1 i wdrożenia, monitoring, dokumentacja, sprawozdania	Zarządzanie projektem Zadania, sprawozdawczość, obsługa prawna.	: przy
--	--	--------

Zadanie 2	Badania i analizy	: bad
-----------	-------------------	-------

Zadanie 3	Wdrożenie	:
-----------	-----------	---

-stworzenie programu psychoedukacyjnego, wykorzystującego opowieści terapeutyczne w pracy z dziećmi i młodzieżą zagrożoną wykluczeniem społecznym (2 gry on-line, scenariusze zajęć);



- stworzenie systemu praktycznego szkolenia pracowników służb społecznych, przygotowującego do pracy z młodzieżą zagrożoną wykluczeniem społecznym (biblioterapia, bajkoterapia, obsługa gier on-line, dop

- testowanie i opracowanie gier: wprowadzenie gier do form terapii stosowanych w 5 wytypowanych placówkach opiekuńczo-wychowawczych; testowanie g

Zadanie 4	<i>Upowszechnienie</i>	– up
-----------	------------------------	------